

CRISTIAN EXTIVEN VALENCIA PINO

Diseñador UI/UX Mid | Product Designer | Frontend Developer

📍 Quibdó, Chocó, Colombia

☎ +57 311 653 3342

✉ cristianpino699@gmail.com

🌐 Portafolio: <https://portafolio-cristian-valencia.netlify.app/>

👤 Behance: <https://www.behance.net/Blader>

📄 LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/cristian-extiven-valencia-pino-22076a81/>

PERFIL PROFESIONAL

Diseñador UI/UX Mid e Ingeniero de Sistemas con experiencia en diseño de interfaces digitales, investigación de usuarios, arquitectura de información y creación de sistemas de diseño. Especializado en el diseño de experiencias digitales centradas en el usuario para productos web y móviles.

Experiencia trabajando en más de 1000 proyectos digitales utilizando Figma, metodologías UX y principios de accesibilidad WCAG. Capacidad para colaborar con equipos de desarrollo, producto y stakeholders para construir soluciones funcionales, intuitivas y escalables.

Con conocimientos en Frontend Development utilizando HTML, CSS, JavaScript y React.js. Además, experiencia desarrollando plugins para Figma enfocados en productividad, automatización de procesos, consistencia visual y accesibilidad digital.

HABILIDADES CLAVE

- Diseño UX/UI
- Diseño de Interfaces Web y Mobile
- Diseño Centrado en el Usuario
- UX Research
- Arquitectura de Información
- User Flows
- Wireframing
- Prototipado de Baja, Media y Alta Fidelidad
- Design Systems
- Auto Layout
- Diseño Responsive
- Accesibilidad WCAG
- Verificación de Contraste

- Usabilidad
- UX Writing
- Pensamiento Crítico
- Resolución de Problemas
- Comunicación Efectiva
- Trabajo Colaborativo
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- React.js
- WordPress
- Elementor
- Desarrollo de Plugins para Figma
- Prompt Engineering
- Adobe Creative Suite

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Codeable Labs – UX/UI Designer

Mayo 2026 – Mayo 2026

- Como UX/UI Designer en Codeable Labs, participo en el diseño de experiencias digitales intuitivas, funcionales y visualmente atractivas para distintos productos y plataformas web. Mi enfoque está orientado a crear soluciones centradas en el usuario, alineadas con objetivos de negocio y necesidades reales de los clientes. Trabajo en la definición de user flows, wireframes, prototipos y diseños de alta fidelidad, colaborando estrechamente con desarrolladores, project managers y stakeholders para transformar ideas y requerimientos en productos digitales escalables y efectivos. Además, contribuyo en la creación y evolución de design systems, documentación de componentes y lineamientos visuales, asegurando consistencia, accesibilidad, usabilidad y atención al detalle en cada entrega. También participo activamente en procesos de mejora continua, innovación y adopción de tendencias de diseño y tecnología para potenciar la experiencia del usuario.

Proyecto Destacado:

- Plataforma interna que transformaba imágenes en código HTML optimizado para correos electrónicos, reduciendo considerablemente los tiempos de maquetado y agilizando el proceso de desarrollo de campañas email.

ORBIDI — Diseñador UX/UI Mid

Febrero 2025 – Febrero 2026

- Diseñé experiencias digitales centradas en el usuario para proyectos web y plataformas digitales.
- Participé en la gestión y desarrollo de más de 1000 proyectos relacionados con diseño UX/UI.
- Diseñé interfaces modernas y escalables utilizando Figma y sistemas de diseño.
- Colaboré con equipos de desarrollo para garantizar correcta implementación visual y funcional.
- Implementé buenas prácticas de accesibilidad y usabilidad basadas en estándares WCAG. • Optimicé flujos de trabajo para equipos de diseño mediante herramientas y procesos internos.
- Participé en procesos de diseño responsive para plataformas web y móviles.
- Desarrollé plugins para Figma enfocados en productividad, accesibilidad y consistencia visual.

Proyectos Destacados:

- ColorSync: Plugin para generación inteligente de paletas de colores.
- Contrast Checker Pro: Plugin enfocado en accesibilidad y verificación de contraste WCAG.

Freelance UX/UI Designer

Enero 2025 – Actualmente

- Diseñé interfaces para sitios web, plataformas digitales y aplicaciones móviles.
- Desarrollé proyectos para la Cámara de Comercio de Quibdó.
- Diseñé un sitio web informativo y una plataforma e-commerce utilizando Figma.
- Participé en el diseño UX/UI de aplicaciones enfocadas en educación ambiental y visualización de fauna.
- Diseñé experiencias digitales responsive y centradas en el usuario.

Proyectos Freelance:

- Reciclacho: Aplicación enfocada en reciclaje y educación ambiental.
- Animalia AR: Aplicación informativa sobre fauna y visualización de especies animales.
- Narcicrochet: Sitio web e-commerce para venta de ropa tejida personalizada.

POTENCIAFRO — Líder de Diseño UX/UI

Octubre 2024 – Diciembre 2024

- Lideré el área de diseño UX/UI en proyectos institucionales y sociales.
- Diseñé la página web oficial y dashboard institucional utilizando Figma.
- Construí experiencias digitales intuitivas, accesibles y alineadas con objetivos estratégicos.
- Participé en la definición de arquitectura de información, jerarquía visual y flujos de usuario.
- Trabajé junto al equipo de desarrollo para garantizar coherencia y correcta implementación.
- Apliqué principios de diseño centrado en el usuario y accesibilidad digital.

Freelance Diseñador Gráfico

Enero 2023 – septiembre 2024

- Diseñé piezas gráficas y contenido visual para negocios emergentes.
- Realicé diseño publicitario, branding y edición fotográfica.
- Participé en edición de video y creación de contenido visual para redes sociales.
- Diseñé interfaces visuales para plataformas digitales y campañas publicitarias.

CERTIFICACIONES Y CAPACITACIONES

Capacitaciones de Diseño UX/UI con Figma

2023

- Facilité capacitaciones prácticas sobre diseño UX/UI y uso de Figma.
- Enseñé principios de diseño de interfaces y herramientas digitales.
- Implementé dinámicas prácticas enfocadas en aprendizaje interactivo.
- Realicé demostraciones en tiempo real y acompañamiento a estudiantes.

EDUCACIÓN

Fundación Universitaria Claretiana

Ingeniería de Sistemas

2019 – 2024

Universidad Nacional de Colombia

Diplomado en Diseño UX/UI

2024

Platzi

Diseño Gráfico

2022 – 2023

Platzi

Prompt Engineering

2025

Domestika

Diseño UX/UI y Dominio de Figma

2023

Domestika

HERRAMIENTAS

- Figma
- FigJam
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- WordPress
- Elementor
- React.js
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Playwright
- Claude AI
- Gemini AI • Stitch AI

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: A2

PALABRAS CLAVE ATS

UX/UI Designer, UI Designer, UX Designer, Product Designer, Figma, Design Systems, Wireframes, Prototyping, User Experience, User Interface, Responsive Design, Accessibility, WCAG, User Flows, Information Architecture, Frontend Developer, React.js, HTML, CSS, JavaScript, WordPress, Elementor, UX Research, Mobile Design, Web Design, Interaction Design, Usability, User-Centered Design, Design Thinking.